

Laboratorio giochi da tavolo e di ruolo



Una proposta formativa per toccare con
mano come può formarsi l'IDENTITA'
SOCIALE, sperimentando, attraverso il
mondo del GIOCO.

IL GIOCO

La Play Therapy

La Play Therapy è un ampio settore d'intervento terapeutico ed educativo che si fonda sul gioco per aiutare le persone a limitare o risolvere le proprie difficoltà psicosociali e a ottenere una crescita e uno sviluppo ottimale.



Il gioco è riconosciuto come un "diritto" per ogni bambino, in questo senso si è pronunciato l'Alto Commissariato per i Diritti Umani delle Nazioni Unite con la Risoluzione 44/25 del 20 novembre 1989.

Il gioco concorre allo sviluppo globale della persona da un punto di vista sociale, fisico, cognitivo ed emotivo. Il gioco è lo strumento attraverso il quale l'individuo, che sia un bambino o un ragazzo, impara a relazionarsi con gli altri.

L'uomo è pienamente tale solo quando gioca" (Schiller)



Con il gioco il ragazzo costruisce la propria autostima e porta avanti il percorso teso all'acquisizione della padronanza di sé.

Dedicandosi al gioco in adolescenza si riscontrano aspetti vantaggiosi, tra cui l'aumento della lealtà, l'accrescimento della determinazione e lo sviluppo della capacità di adattamento al cambiamento.

È nel gioco che la persona mostra la propria autenticità poiché è un'attività che nasce da una motivazione interna e la finalità è il gioco stesso.

Il gioco per l'adolescente si configura come attività liberatoria che favorisce la prevenzione e l'equilibrio delle tensioni esterne e interne. L'attività ludica concorre alla costruzione delle opinioni del singolo e ad un aumento dello spirito di gruppo, favorendo il senso di appartenenza.

IL GIOCO PER SPERIMENTARE E COMPNDERE: il perché di un laboratorio formativo sui giochi.

Obiettivo generale:

Ritrovare il piacere di giocare e comprenderne le funzionalità e i possibili utilizzi nei contesti educativi.

Il gioco concorre fattivamente allo sviluppo sociale, fisico e cognitivo, e in particolare contribuisce al benessere emotivo sia dei giovani che dei bambini:

- è utile per gestire e dominare eventi traumatici;
- consolida conoscenze e abilità;
- favorisce lo sviluppo del linguaggio;
- promuove la creatività;
- facilita un livello di stimolazione ottimale permettendo eccitazione e rilassamento;
- incrementa la capacità di testare e verificare la realtà.

Obiettivo specifico:

I laboratori di Play Therapy presso L'albero delle Possibilità saranno proposti in ottica educativa e avranno come obiettivo specifico quello di sostenere la sperimentazione del punto di vista degli altri all'interno del gruppo, di provare ad impersonare un ruolo diverso del proprio per scoprire le potenzialità di ciascuno e valorizzare le differenze di ognuno.



Destinatari del laboratorio:

Gruppi formati da 3 a 15 persone che vogliono sperimentare una modalità nuova per educarsi alla reciprocità e alla cooperazione in un contesto educativo e ludico.

Metodologia e descrizione della proposta:

Il laboratorio di gioco



A seconda della numerosità del gruppo verranno proposti diversi sottogruppi per permettere a tutti di poter prendere parte ad uno o più giochi nello stesso tempo. Saranno organizzate varie postazioni di gioco dove, dopo l'introduzione del personale educativo, poter sperimentare stili di gioco differenti.

I giochi possono variare in ogni sessione, tra questi, potrebbero essere proposti:

Ticket to ride, gioco di avventura ferroviaria attraverso il mondo. I giocatori accumulano carte di vari tipi di treni per prendere il controllo delle linee ferroviarie che collegano le città di tutto il Nord America. Più sono lunghe le linee, più punti guadagneranno. È possibile guadagnare ulteriori punti completando i propri Biglietti Destinazione e collegando due città distanti fra loro o componendo il percorso ferroviario continuo più lungo.

Reef, i giocatori dovranno costruire la propria barriera corallina personale utilizzando coralli gialli, rossi, verdi e viola da impilare e accostare. Pescando carte obiettivo riceveranno nuovi coralli e poi otterranno punti vittoria in base alle combinazioni di coralli richieste. È necessario un mix di pianificazione e ottimizzazione dei coralli per ottenere il massimo da ogni carta giocata.

Dixit, gioco che stimola la fantasia dei giocatori e permette alle ispirazioni dei singoli di interagire tra loro. Estrarre una frase da una carta con immagini simboliche è indicativo della personalità di chi fa' questa azione e ci aiuta anche a conoscere più profondamente i partecipanti al gioco.

Gioco di ruolo: Il gioco di ruolo Dungeons & Dragons si basa sulla narrazione ed è ambientato in mondi in cui spade e magia sono all'ordine del giorno. Proprio con i giochi in cui, da bambini, fingeamo di essere qualcun altro, D&D è alimentato dalla fantasia. In questo universo incantato, le possibilità sono infinite. I partecipanti si riuniscono attorno a un tavolo e simulano di vivere in prima persona coinvolgenti avventure, sotto la guida di un giocatore più esperto, il nostro Master.

L'approfondimento psicoeducativo



Al termine della sperimentazione dei giochi è possibile attivare un ulteriore spazio di approfondimento psicoeducativo dove, guidati da una psicologa, il gruppo sarà portato a rivedere cosa avviene all'interno del gruppo quando si innesta il vissuto di Identità Sociale. L'identità sociale è quella parte del concetto di sé che deriva dalla consapevolezza di appartenere ad un gruppo sociale (o a gruppi sociali), unitamente al significato emotivo associato a tale appartenenza

L'identità sociale nasce con l'obiettivo di comprendere e spiegare come le persone arrivino ad adottare un'identità sociale (o, meglio, più identità sociali) e a comportarsi nei termini di tali identità sociali piuttosto che nei termini della propria identità personale e come ciò influenzi le relazioni interpersonali e intergruppi.



Un viaggio dentro alla propria identità e alla possibilità di poterla modificare in base alla vicinanza con altre persone che fanno parte del nostro gruppo di appartenenza (ingroup) o alla lontananza di competizione che può crearsi con persone facenti parte di un gruppo esterno al nostro (outgroup) .

Il tocco in più...

Le proposte di gioco vengono arricchite dalla possibilità di accedere ad un aperitivo con buffet di stuzzichini durante la sessione di gioco...perché si gioca meglio a stomaco pieno!

LA PROPOSTA OPERATIVA - FORMATIVA

1. PROPOSTA FORMATIVA – rivolta ad educatori, insegnanti, animatori, gruppi di lavoro-

La proposta formativa ha una durata complessiva di 2 ore e 30 minuti e si articola in due momenti specifici:

- 1 ora e 30 minuti di sessione di gioco diretto
- 1 ora di approfondimento psicoeducativo di quanto vissuto

All'arrivo i partecipanti saranno divisi in due squadre che accumuleranno punti durante le sessioni di gioco. L'esperienza di ogni giocatore sarà diversa e personale all'interno della sessione di gioco e permetterà alla propria squadra di accumulare punti. Un po' come nella vita, dove ognuno gioca la propria, ma può mettere a frutto le proprie esperienze (non i punti!) per il gruppo di cui si sente parte.

Questa prima parte sarà propedeutica per affrontare in modo dialettico e sperimentale la seconda parte della proposta con l'approfondimento psicoeducativo.

La sessione di gioco comprende aperitivo e buffet di stuzzichini, perché si gioca meglio a stomaco pieno!

Personale coinvolto:

Stefano Santilli: Master di numerosi giochi di ruolo

Francesca Valentini: dott.ssa in scienze psicologiche per i servizi alla persona e alla comunità

Costo proposta formativa: € 150 per un gruppo di max 15 persone, comprensivo di esperienza ludica, approfondimento teorico e aperitivo con buffet di stuzzichini (durata complessiva 2 ore e 30 minuti)

Per informazioni e prenotazioni: Albero delle Possibilità cell.: 3470326605

Mail: alberodellepossibilita@ipiosi.it

2. PROPOSTA SOLO GIOCO – rivolta ragazzi, genitori, gruppi informali che vogliono condividere un'esperienza di gioco assieme –

- 2 ore di sessione di gioco diretto con possibilità di essere guidati in giochi di ruolo

Personale coinvolto:

Stefano Santilli: Master di numerosi giochi di ruolo

Costo proposta solo gioco: € 8 a persona, gruppi minimi di 8 persone, comprensivo di esperienza ludica e aperitivo con buffet di stuzzichini (durata complessiva 2 ore)

Per informazioni e prenotazioni: Albero delle Possibilità cell.: 3470326605

Mail: alberodellepossibilita@ipiosi.it